Des élèves inventent un jeu de société écolo

Les Achards — À l'initiative de leur professeur Gérald Chaigne, les élèves de CM de l'école La Source ont créé un jeu de société. Un moyen ludique d'aborder le thème de l'environnement.

L'initiative

Leur parole est passionnée, leur discours est enjoué. Les enfants sont fiers de leur jeu. Les CM de l'école La Source ont réalisé un jeu de société de A à Z, inédit, original et qui parle de la planète. Ils l'ont baptisé *Green Planète* (planète verte) et veulent le faire savoir, tellement ce sujet leur tient à cœur. Jane en est convaincue, **« ma maison c'est la tienne aussi, c'est notre planète »,** clame-t-elle. *Green Planète* est leur contribution à changer le monde.

À l'origine, Gérald Chaigne, leur professeur a été attiré par cette forme inédite qu'est le jeu pour aborder le sujet, avec des transversalités ouvertes sur d'autres domaines, alliant connaissances, communication et créativité. **« Créer un jeu m'avait semblé être un beau défi, sans me rendre compte à quel point ce travail allait nous amener à toucher à des apprentissages très bénéfiques pour les enfants. Au final, on a pris beaucoup de plaisir. »**

Les élèves de CM de l'école La Source dessinent une carte du monde propre. | Photo : Ouest-France

Des tuiles polluantes qui obstruent la Terre

Green Planète est un jeu fait-main : le plateau, les cartes de jeu, la boîte et surtout son fonctionnement. **« Au début, on a hésité, en prenant comme modèles les sept familles ou le jeu de l'oie. »** Mais cela ne s'avérait pas très original. Le casse-tête commençait pour les 27 élèves de CM. Il fallait reprendre les critères de base, **« réaliser un beau jeu, facile à jouer, interactif, créatif, original, éducatif ».** Peu à peu s'est dégagée la version qui a fait consensus : inventer une histoire, avec des questions, des bonus ou des malus, propres à tester les connaissances et susciter l'envie de gagner. **« Le plus dur, ça a été le point de départ, trouver une règle du jeu et limiter le nombre de joueurs à cinq »,** admet Evan.

L'histoire est originale : **« La planète a été polluée par un dinosaure, un vilain qui crache des déchets sous la forme de tuiles. Ces tuiles en carton recouvrent la carte du monde. Le jeu consiste à en débarrasser la surface du globe et rendre la carte du monde propre. »** Pas moins de 35 tuiles s'étalent et symbolisent une kyrielle de périls liés à la pollution. Des cartes bonus ou malus pigmentent le parcours, elles affichent des questions toutes écrites par les enfants, **« chacun d'entre nous devait trouver dix questions. Au total on en a eu 250 ! »,** indique Louis.

L'étape finale fut l'expérimentation, chasser les erreurs et les corriger. **« En jouant, on s'est aperçu de quelques défauts. Par exemple, on a revu des cartes malus trop pénalisantes. »** Le jeu est maintenant présenté dans son écrin, une boîte en bois. Il est prêt à l'emploi, mais pas seulement à cela...

Un défi à Angers

Car le jeu imaginé par les enfants est en lice pour un concours, organisé par l'Ugsel (Union générale sportive de l'enseignement libre) des Pays de la Loire. *Green Planète* est en concurrence avec les propositions de quatre autres établissements scolaires de Vendée.

Les enfants de La Source croisent les doigts, le lauréat devrait être déclaré tout prochainement. Tous les gagnants de la région participeront à une journée au Lion d'Angers, dans un environnement nature le 11 mai. Un défi entre les dix classes sélectionnées sera lancé : réaliser un pique-nique zéro déchet le plus léger en poids.