

Vivre une journée olympique- Cahier des charges



Avant le jour J : Logistique/Organisation

✓ Présentation du projet

- Date/Durée : une demi-journée ? Une journée complète ? Pique-nique
- Lieu (voir avec la mairie si lieu à réserver)
- Effectif : sur une école ou plusieurs écoles si rencontre inter-école
- Transport si rencontre inter-école (prévoir un budget)

✓ Pédagogie

- Déterminer les objectifs/les enjeux de la journée : système de points ? coopération ? Défi collectif ? Un gagnant ? Prévoir la fin du tournoi
- Préparer une fiche descriptive pour chaque atelier : but du jeu, règle, système de points
- Préparer des règles/une charte pour le tournoi : pour permettre le respect des règles, des autres, fairplay
- Vivre le projet des jeux olympiques (dispositif UGSEL : un jour un jeu)
- Mettre en projet les élèves : présenter les ateliers, les règles, la charte, le déroulement

✓ Modalités d'organisation

- Equipe : nombre d'élèves par équipe, associer les équipes à un pays (drapeau, couleur), mélange des cycles ?
- Prévoir les ateliers, anticiper la durée pour prévoir un roulement fluide, atelier où deux équipes s'affrontent avec une équipe qui passe seule sur un jeu ?
- Déterminer qui installe les ateliers en fonction de la disponibilité du lieu, gestion de la mise en place et du matériel.
- Elaborer un plan et une feuille de route pour les accompagnateurs
- Accompagnateur disponible (AESH, ASEM, ...)
- Prévoir un chant ? (plus vite, plus fort, plus haut) Un flashmob ?
- Prévoir un plan B



✓ Matériel :

- Pharmacie, Prévoir les PAI
- Liste de classe, protection civile si gros rassemblement
- Prévoir une sono
- Appareil photo (s'assurer d'avoir les autorisations)
- Tableau des scores (s'il y a) - médailles/récompense/diplôme - drapeau - flamme
- Signes distinctifs pour les équipes : chasubles, T-shirt, drapeau

ÉDUQUER... TOUT UN SPORT !

✓ **Communication**

- annonce des équipes
- prévoir des responsabilités : animateur, photographe, maître du temps, responsable pharmacie, ...
- Envoyer un mot aux familles pour informer de l'organisation, des besoins liés à la météo (casquette, basket, imperméable, ...)

Le jour J

✓ **Logistique**

- Mettre en place les ateliers
- Accueil : rangement des sacs
- Passage aux sanitaires
- Mise en équipe
- Explication du tournoi
- Affichage du roulement



✓ **Pédagogie**

- Cérémonie d'ouverture des olympiades (laisser les CM l'organiser)
- S'assurer du respect des règles
- Arbitrage

Après le jour J

✓ **Logistique**

- rangement

✓ **Pédagogie**

✓ **Communication**

- photo de la journée : sur le site, dans la presse