

L'histoire du rugby en un clin d'œil

7 dates clés dans l'histoire du ballon ovale.



Le rugby en France

Chez nous, le rugby se vit en club et avec la sélection nationale.

LES CLUBS

En France, il existe près de **1900 clubs de rugby amateur**, c'est-à-dire des clubs où les joueurs et les joueuses pratiquent le rugby comme un loisir. Ils sont répartis dans différents championnats. Cela n'empêche pas de jouer à un très haut niveau. En rugby féminin, le meilleur championnat s'appelle **Élite féminine 1**. Il fait s'affronter 12 équipes. Chez les hommes, c'est un peu différent, car il existe **30 clubs professionnels**. Les joueurs reçoivent un salaire pour jouer. Ce qui veut dire que leur métier est de jouer au rugby. **La première division est appelée Top 14** car 14 clubs y participent.

LES SÉLECTIONS

Les équipes de France féminine et masculine font partie des meilleures sélections du monde. Chaque année, en hiver, elles disputent chacune le **Tournoi des 6 nations** contre les meilleures nations européennes et, **tous les 4 ans, elles participent aux Coupes du monde**. Sur les maillots des deux équipes, il y a le même emblème : un coq. Et pour leur surnom, on parle de « **XV de France** » et de « **XV de France féminin** ».

RECORDS

Top 14 :
Stade toulousain (22 trophées)

Élite féminine 1 :
Toulouse Fémina Sports (9 trophées)

Les règles de base du rugby

Ce sport complet a des règles très simples à comprendre. On te guide.

LES CLUBS

1. Le rugby à XV se joue à... **15, bien sûr**. Pendant **80 minutes** sur le terrain, les deux équipes s'affrontent pour prendre possession du ballon et avancer sur le terrain de l'adversaire.

2. Au rugby, les **passes à la main se font vers l'arrière** ou au même niveau qu'un partenaire. On ne peut pas lancer le ballon à la main vers l'avant. En revanche, on a le droit de taper en avant si on utilise le pied.

3. Pour défendre, les **joueurs et les joueuses de rugby ont le droit d'attraper celui ou celle qui a le ballon**. Ils peuvent plaquer, à savoir faire tomber l'adversaire en l'entourant avec les bras. Lorsque l'on tombe, on est obligé de donner le ballon à un ou une partenaire.

LES SÉLECTIONS

4. Au rugby, **on marque des essais**. Pour cela, il faut **poser le ballon derrière une ligne pour inscrire 5 points**. Quand une équipe y arrive, un joueur ou une joueuse a le droit de **tirer le ballon entre les poteaux. Ça rapporte deux points**.

PERFORMANCES

Équipe de France féminine :
6 Tournois des 6 nations et 7 fois troisième à la Coupe du monde.

Équipe de France masculine :
26 Tournois des 6 nations et 3 fois deuxième à la Coupe du monde.

Le rugby à VII

Il a été inventé en Écosse à la fin du XIX^e siècle. Il se déroule sur le même terrain que le rugby à XV, alors, il faut beaucoup courir. Heureusement, les matchs sont plus courts. Depuis 2016, le rugby à VII est au programme des Jeux olympiques.

Les postes du rugby

Au rugby, chaque poste est différent. C'est pour cela que tout le monde peut y jouer. À toi de choisir ce qui te convient le mieux !

LES AVANTS

Ils ou elles portent les maillots de **1 à 8**. Ce groupe forme le paquet d'avants. Ce sont eux ou elles qui disputent les mêlées et les touches. Leur mission est d'assurer la conquête du ballon.

Les **avants 1 et 3 sont appelés les « piliers » ou « pilières »**. Avec le talonneur ou la talonneuse, portant le n° 2, ils forment la première ligne. La force est leur grand atout.

Les **4 et 5 composent la deuxième ligne**. Ils ou elles sautent le plus souvent lors des touches.

Les **6, 7 et 8 forment la troisième ligne**. Pour jouer à ce poste, il faut avoir de la puissance et de la mobilité.

LES ARRIÈRES

Les 7 autres joueurs ou joueuses sont souvent plus agiles et rapides.

Le **ou la 9 est le ou la demi mêlée**. Sa fonction est d'être près des 8 avants. Dès que le ballon est récupéré, le ou la 9 l'envoie rapidement aux autres arrières.

Le **poste 15 est celui de l'arrière**. C'est le joueur ou la joueuse le plus à l'arrière de son équipe. Cela lui permet de se lancer pour courir à pleine vitesse quand son équipe a le ballon.

Les **12 et 13 sont les centres**. Il leur revient de s'infiltrer dans les défenses adverses.

Les **11 et 14 sont les ailiers ou ailières**. Souvent près des lignes de touche, ils ou elles reçoivent le ballon en fin d'action pour aller marquer.

Les grands noms du rugby français

En France, l'histoire du rugby est riche de bons moments grâce à des joueurs, des joueuses et des arbitres de grand talent. La preuve !

HIER

SERGE BLANCO
Ailier ou arrière, Serge Blanco était un attaquant génial. Il a marqué 28 essais avec le maillot bleu entre 1980 et 1991. C'est le record en équipe de France.

THIERRY DUSAUTOIR
Meilleur joueur du monde 2011, c'était un super défenseur. Il a réussi 38 plaquages dans un même match. Record du monde !

JESSY TRÉMOULIÈRE
En 2018, Jessy a été nommée meilleure joueuse du monde. C'est la seule Française à avoir reçu ce trophée.

CHARLES OLLIVON
Troisième ligne, il a un tempérament de combattant. Il entraîne tous ses coéquipiers avec lui.

DAMIAN PENAUD
Ailier très efficace, c'est le meilleur marqueur d'essais de l'équipe de France actuelle.

GAËLLE HERMET
Troisième ligne solide, elle est en de l'arbitrage. Il a arbitré lors de 3 Coupes du monde dont la finale du Mondial 2019.

JÉRÔME GARCÈS
Jérôme Garcès était une référence de l'arbitrage. Il a arbitré lors de 3 Coupes du monde dont la finale du Mondial 2019.

MANAE FELEU
À 24 ans, c'est déjà la capitaine des Bleues. C'est le préparer pour la Coupe du monde féminine qui aura lieu en 2025.

AURÉLIE GROIZELEAU
Ancienne joueuse internationale, elle arbitre partout dans le monde en secteur professionnel. Elle a participé à la Coupe du monde 2022 et a été désignée arbitre assistant pour la finale.

Et dans le monde

On joue au rugby dans le monde entier. Alors, forcément, les pépites viennent de tous les horizons.

HIER

DAN CARTER
Ce demi d'ouverture néo-zélandais a inscrit 1 598 points avec son équipe nationale entre 2003 et 2015. Il a obtenu le trophée de meilleur joueur du monde à trois reprises.

BUNDEE AKI
Au centre, ce joueur irlandais est surpuissant. En attaque et en défense, il est partout pour faire avancer son équipe.

ARDIE SAVÉA
Avec la Nouvelle-Zélande, ce troisième ligne a disputé une super Coupe du monde 2023 en s'inclinant uniquement en finale. Mais il a été désigné meilleur joueur du monde.

PORTIA WOODMAN WICKLIFFE
Meilleure joueuse du monde en 2017, l'aillière néo-zélandaise détient également le record d'essais marqués en Coupe du monde : 20 réalisations.

JONNY WILKINSON
Demi d'ouverture de l'équipe d'Angleterre entre 1998 et 2011, il a remporté la Coupe du monde en 2003.

SARAH HUNTER
Entre 2003 et 2007, cette joueuse de troisième ligne a porté 141 fois le maillot de l'Angleterre. Elle détient le record de sélections dans le monde.

La charte des valeurs du rugby

Le rugby apprend aussi à avoir un super état d'esprit sur le terrain et en dehors.

FAIR-PLAY

Pendant le match, **il faut savoir accepter tout ce qui arrive**. Si l'arbitre siffle une faute contre toi ou que le ballon a un rebond malchanceux, il faut tout simplement l'accepter. Cela fait partie du jeu.

SOLIDARITÉ

Tu le sais, le rugby est un sport pour tous, quel que soit ton gabarit. **Il y a toujours une manière de se rendre utile pour l'équipe**. D'ailleurs, pour bien jouer, il faut que chacun et chacune aide ses partenaires à donner le meilleur de lui-même. Tous ensemble pour réussir de grandes choses.

PASSION

Le rugby est un jeu de course et de passes où **le plaisir est présent partout**. Réaliser de beaux gestes, créer des actions, célébrer une victoire... un match te fait vivre toutes les émotions. Elles sont encore plus fortes car on les partage avec ses copains et ses copines. À toi de jouer.

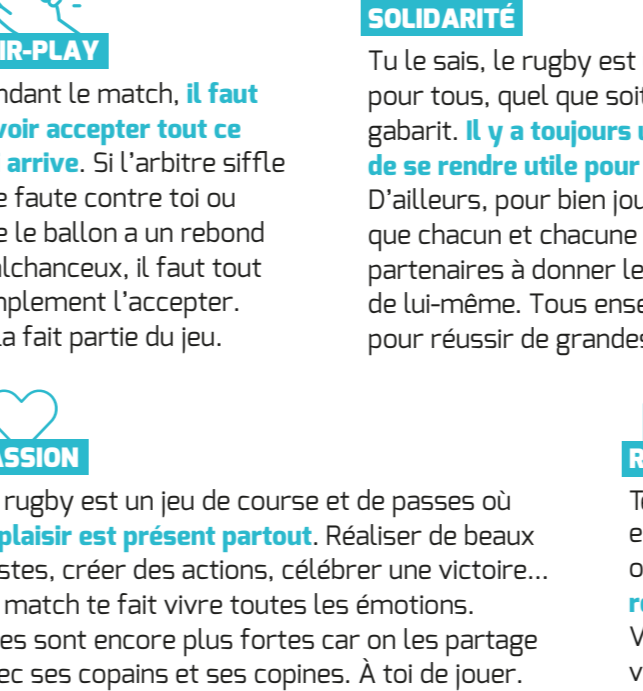
DISCIPLINE
Tu as vu quelques règles dans ce livret. Elles sont indispensables pour que le jeu se déroule bien. **Apprendre à respecter ces règles, c'est aussi utile dans la vie de tous les jours**. Eh oui ! Pour vivre en société avec d'autres personnes, il faut être discipliné.

RESPECT
Tes adversaires et toi avez la même envie : jouer et gagner. Plus forts ou plus faibles, **il faut toujours respecter ces passionnés comme toi**. Vous aimez le même sport : vous êtes faits pour vous entendre.

LE RUGBY À L'ÉCOLE

Une frise pour découvrir le sport et progresser en t'amusant !

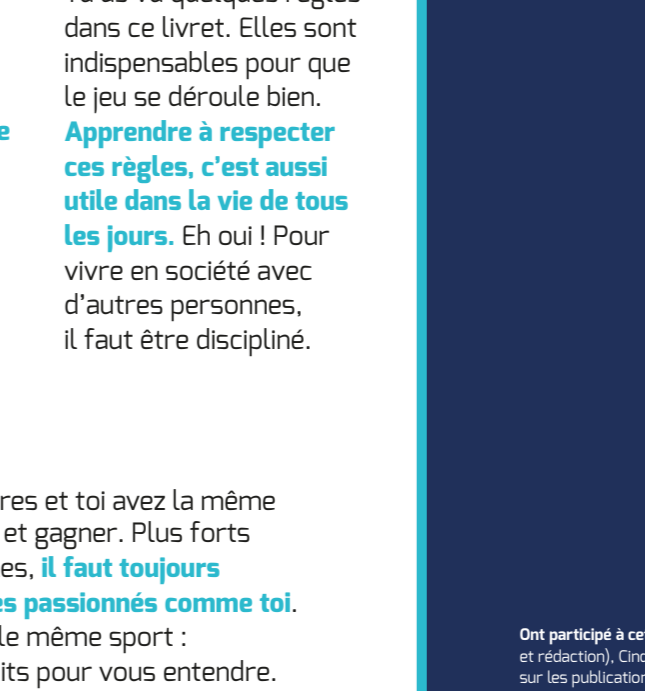
CYCLE 2



LE RUGBY À L'ÉCOLE

Grâce à cette frise, tu vas pouvoir découvrir l'histoire du rugby, ses règles mais aussi des valeurs très importantes comme le respect, la solidarité et l'esprit d'équipe. Au verso de cette frise, suis ta progression séance après séance... jusqu'au grand tournoi. Avec tes camarades, tu vas apprendre les bons gestes, à communiquer et à te dépasser, toujours en t'amusant, bien sûr !

Que le jeu commence !



Ont participé à cette publication : Yann Grolleau (directeur des opérations spéciales), Tuong-An Huynh (chef de projet), Mathieu Rocher, FFR (responsable éditorial et rédaction), Cindy Pradat (conception graphique), Odile Duburcq (correction), Anaïs Chevreton (illustrations), Dépôt légal : mai 2024, Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. Imprimeur : PRINTEAM. © Unique Heritage Media, Paris, 2024, tous droits réservés.

Séance 1 Je découvre le rugby et ses règles fondamentales

Objectifs de la séance

- J'apprends à marquer et je découvre mes droits et mes devoirs sur le terrain.
- Je connais la règle d'or du rugby sur la sécurité.
- Je découvre le ballon de rugby, j'apprends à l'aplatir, l'attraper, le ramasser et le passer.
- Je découvre le rugby à toucher + 2 secondes (2").



Séance 2 Je développe une motricité spécifique au rugby et la notion d'avancer avec le ballon

Objectifs de la séance

- Je connais la règle du hors-jeu dans le jeu courant.
- Je sais me déplacer avec le ballon et le passer.
- Je maîtrise les règles du jeu à toucher + 2".



Séance 3 Je me situe dans l'espace

Objectifs de la séance

- Je prends part activement au jeu, je me démarque.
- J'avance individuellement vers l'en-but.
- Je découvre et j'accepte le contact avec le sol et mes partenaires.



Séance 4 J'utilise la passe pour faire avancer mes partenaires

Objectifs de la séance

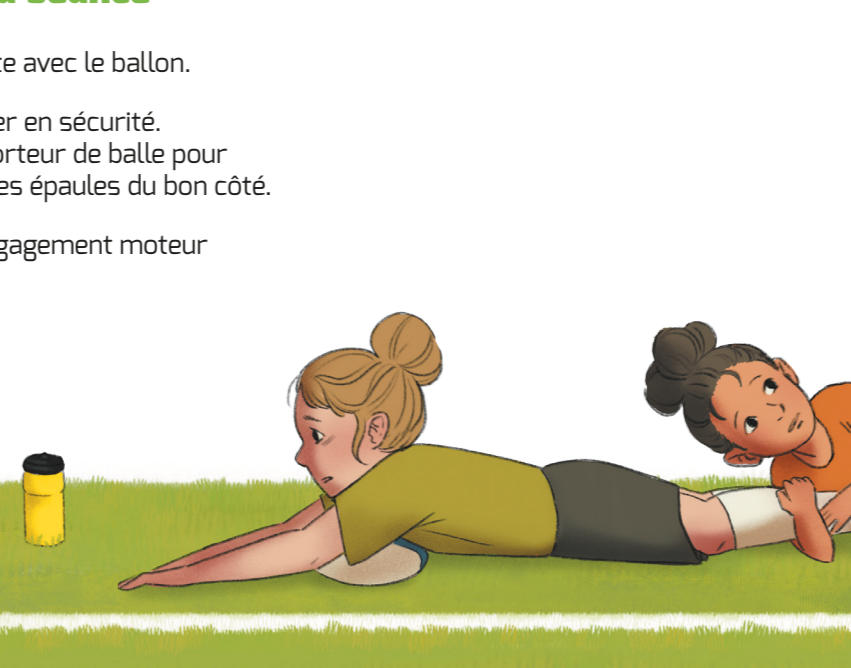
- J'avance individuellement et j'utilise la passe pour faire avancer mes partenaires.
- Je découvre les luttes collectives et j'accepte le contact avec mes partenaires et les adversaires.



Séance 5 J'apprends à soutenir le porteur de balle et à m'opposer

Objectifs de la séance

- Je participe au jeu quand je n'ai pas le ballon en soutenant mes partenaires par mes courses.
- J'apprends à m'opposer au porteur de balle, j'accepte le contact avec lui. J'apprends la chute.
- Je maîtrise la règle du tenu à ceinturer ou à plaquer.



Séance 6 J'apprends à identifier les espaces libres

Objectifs de la séance

- Je lis le placement de l'équipe adverse et je choisis d'attaquer l'espace libre.
- J'apprends à exploiter un déséquilibre positionnel ou numérique.
- J'apprends à déplacer le ballon dans l'espace libre.



Séance 7 J'apprends à m'opposer individuellement et collectivement

Objectifs de la séance

- Je maîtrise ma chute avec le ballon.
- J'apprends à plaquer en sécurité. Je sais cadrer un porteur de balle pour engager la tête et les épaules du bon côté.
- Je maîtrise mon engagement moteur et affectif.



Séance 8 Je coopère pour avancer en continuité

Objectifs de la séance

- Je m'informe sur le dispositif adverse et je m'adapte à cette organisation.
- Je développe le sens de la coopération avec mes partenaires.
- Je reste actif pour soutenir mes partenaires dans l'espace libre et pour conserver le ballon.

Tournoi Je participe à une rencontre sportive

Objectifs de la séance

- Je maîtrise mon engagement individuel et collectif en respectant les règles du jeu.
- Je contrôle mon engagement affectif et moteur pour avancer vers l'en-but et m'opposer.
- Je développe des stratégies individuelles et collectives comme attaquant et défenseur pour rechercher le gain des rencontres.

