

MINI-RAID Collèges

1 DATE

Mercredi 27 mai 2026



2 LIEUX

Lieu-dit Le Pré – Lac du Jaunay
LA CHAPELLE-HERMIER

Les cars pourront déposer les élèves sur le parking en amont du lac.
Il n'y a pas de vestiaires sur place.
Des sanitaires sont à disposition. Merci pour votre vigilance afin qu'il reste dans un état convenable.

3 HORAIRES

10h : Pointage des équipes
10h30 : Début des courses

16h30 : Résultats et récompenses
17h : Départ des cars

4 CATEGORIES BF + BG + MF + MG

Les équipes, composées de trois personnes et pouvant être mixte, sont réparties en 6 catégories :

- | | | |
|----------------------|----------------------|---------------------|
| ✓ 6ème /5ème garçons | ✓ 6ème /5ème mixtes | ✓ 4ème /3ème filles |
| ✓ 6ème /5ème filles | ✓ 4ème /3ème garçons | ✓ 4ème /3ème mixtes |

Un(e) seul(e) cadet(te) 1ère année scolarisé(e) dans une structure collège pourra courir avec l'équipe minimale de la même AS (cf. règlement).

Quotas par établissement

Etablissement de moins de 200 élèves	Etablissement de 201 à 400 élèves	Etablissement de 401 à 601 élèves	Etablissement de 601 à 800 élèves	Etablissement de 801 à 1000 élèves	Etablissement de plus de 1000 élèves
4 équipes 2 max. par catégorie	6 équipes 3 max. par catégorie	8 équipes 4 max. par catégorie	10 équipes 5 max. par catégorie	12 équipes 6 max. par catégorie	14 équipes 7 max. par catégorie

En fonction du nombre d'inscrits, des quotas supplémentaires pourront être accordés. L'UGSEL prendra contact avec vous.

5 L'EPREUVE

Les épreuves de ce raid seront réalisées dans l'ordre suivant :

- ✓ Biathlon sous forme de relais
- ✓ Bike and Run (1 VTT pour 3)
- ✓ Canoë (1 canoë pour 3)
- ✓ Course d'orientation

Le parcours se fera en continu, pas d'arrêt de chrono. Les départs seront échelonnés.

ÉDUCER... TOUT UN SPORT !

➤ Epreuve 1 : Biathlon

L'équipe doit se présenter à la **zone Biathlon**, 10 minutes avant l'horaire prévue pour sa série, **avec son VTT et les casques**. Après avoir poinçonner la **balise "départ biathlon"**, chaque concurrent réalise une boucle de course à pied, puis 5 tirs et des anneaux de pénalités par tir manqué, avant de passer le relais au suivant.

À l'arrivée, l'équipe poinçonne la **balise "arrivée Biathlon"**. Lorsque celle-ci est poinçonnée le chrono s'arrête. L'équipe dispose alors de **6'** pour rejoindre la zone de départ du Bike and Run. **Si l'équipe met davantage de temps, elle en sera pénalisée d'autant.**

Balise à poinçonner

1 correspondant au départ de la course
1 en fin de course

➤ Epreuve 2 : Bike and Run

Il faut réaliser, avec un VTT pour 3 élèves :

- ✓ Pour les 6^{ème} / 5^{ème} filles : une grande boucle
- ✓ Pour les 6^{ème} / 5^{ème} garçons et mixtes, et les 4^{ème} / 3^{ème} filles et mixtes : une petite boucle et une grande boucle
- ✓ Pour les 4^{ème} / 3^{ème} garçons : deux grandes boucles

Les boucles (petite : 600m ; grande : 1400m) se réalisent sur un sentier botanique, avec des difficultés techniques certaines (marches, descentes abruptes). Le départ est particulièrement difficile, en montée. Sur certains tronçons, le vélo pourra être porté. La durée approximative de cette épreuve est de 15 minutes.

Les concurrents suivent le fléchage et la rubalise le long du parcours. Ils poinçonnent :

- Pour les 6^º/5^º filles, 3 balises à poinçonner :
 - 1 **balise Départ B&R**
 - 1 **balise Grande Boucle**, à mi-parcours, en bas des marches
 - 1 **balise Arrivée B&R**
- Pour les 6^º/5^º garçons / mixtes et les 4^º/3^º filles / mixtes, 4 balises à poinçonner :
 - 1 **balise Départ B&R**
 - 1 **balise Petite Boucle** (après l'embranchement entre la petite et la grande boucle)
 - 1 **balise Grande Boucle**, en bas des marches
 - 1 **balise Arrivée B&R**
- Pour les 4^º/3^º garçons, 4 balises à poinçonner :
 - 1 **balise Départ B&R**
 - 2 **balises Grande Boucle**, à mi-parcours, en bas des marches
 - 1 **balise Arrivée B&R**

Les changements (cyclistes, coureur) s'effectuent librement à condition que les cyclistes portent toujours un casque attaché (**casque non attaché ou pas de casque = 20' de pénalité**). Lors des changements, les cyclistes déposent leur vélo sur le côté du chemin afin de ne pas bloquer le déplacement des autres concurrents.

Avant la course, les vélos sont stockés dans le parc à vélos nommé "parc à VTT". Les concurrents emmènent leur vélo à l'épreuve de tir à l'arc. À la fin du Bike and Run, les concurrents replacent leurs vélos dans le "parc à VTT". Ils les récupèrent seulement en fin de journée après la fin de l'ensemble des épreuves.

Au départ comme à l'arrivée les coureurs se présentent à 3 (2 coureurs et 1 cycliste).

À l'arrivée, l'équipe poinçonne la **balise "arrivée Bike and Run"**. Lorsque celle-ci est poinçonnée le chrono s'arrête. L'équipe dispose alors de **6'** pour rejoindre la zone de canoë. **Si l'équipe met davantage de temps, elle en sera pénalisée d'autant.**

En cas de problèmes mécaniques, le changement de VTT au cours de l'épreuve est autorisé.

Balises à poinçonner

3 pour les 6^{ème} / 5^{ème} filles : départ – grande boucle – arrivée
4 pour les 6^{ème} / 5^{ème} garçons/mixtes et 4^{ème} / 3^{ème} filles/mixtes : départ - petite boucle – grande boucle - arrivée
4 pour les 4^{ème} / 3^{ème} garçons : départ – 2 grandes boucles - arrivées

ÉDUCER... TOUT UN SPORT !

➔ Article 5 : EPREUVE DE CANOE

Au départ du canoë, l'équipe poinçonne **la balise "départ canoë"**.

Les concurrents doivent réaliser une boucle à trois dans un canoë, sur le plan d'eau, en contournant :

- ✓ 2 bouées pour les 6^{ème} / 5^{ème} et 4^{ème} / 3^{ème} filles (environ 500m)
- ✓ 3 bouées pour les 4^{ème} / 3^{ème} garçons et mixtes (environ 700m)

Une pénalité de 20' sera attribuée par bouée non-contournée.

À l'arrivée, l'équipe sort son canoë sur la plage et poinçonne **la balise "arrivée canoë"**. Lorsque celle-ci est poinçonnée le chrono s'arrête. L'équipe dispose alors de **6'** pour rejoindre le départ de la Course d'Orientation. **Si l'équipe met davantage de temps, elle en sera pénalisée d'autant.**

Chaque concurrent devra porter un gilet de sauvetage fermé sous peine d'élimination de l'équipe.

Le brevet de 25 mètres est obligatoire pour chaque concurrent. Chaque enseignant devra s'en assurer.

Le matériel (canoë, pagaies et gilets) est fourni par l'organisateur.

Balises à poinçonner

2 pour tous : 1 au départ et 1 à l'arrivée
1 balise de pénalité si nécessaire

➔ Article 6 : EPREUVE DE COURSE D'ORIENTATION

Au départ de la C.O., l'équipe poinçonne **la balise "départ C.O."**. On leur donne alors la carte de C.O.

Les concurrents doivent trouver et poinçonner en ordre libre les 10 balises indiquées sur leur carte pour les 6^{ème} / 5^{ème} et 4^{ème} / 3^{ème} filles, et les 14 balises pour les 4^{ème} / 3^{ème} garçons et mixtes.

La zone de C.O. est interdite aux élèves n'ayant pas de carte (repérage interdit et nombre de personnes limité dans la forêt (charte d'utilisation de la forêt)).

Les concurrents parcourront 2 à 3 km en 30 à 45 minutes.

Les concurrents d'une même équipe doivent **obligatoirement** rester groupés sous peine de pénalité de temps de 10 minutes.

Une balise non poinçonnée engendre une **pénalité de 10 minutes**.

Le passage par une zone interdite sera sanctionné par une **pénalité de 20 minutes**.

La dernière balise "**arrivée C.O.**" doit être poinçonnée en dernier. Lorsque celle-ci est poinçonnée le chrono s'arrête.

Balises à poinçonner

1 au départ
10 pour les 6^o/5^o garçons et filles et 4^o/3^o filles sur la zone de C.O.
14 pour les 4^o/3^o garçons sur la zone de C.O.
1 à l'arrivée

IMPORTANT

Dès la fin de l'épreuve de course d'orientation, l'équipe ramène sa puce électronique à l'accueil, afin qu'elle soit déchargée informatiquement, pour établir le classement.

⑥ SECURITE ET MATERIEL OBLIGATOIRE

Les 3 élèves doivent être obligatoirement ensemble au départ et à l'arrivée des épreuves. Le biathlon se fera sous forme de relais. Lors du bike and run, l'élève en VTT pourra prendre de l'avance s'il le souhaite. En canoë et en course d'orientation, les élèves devront être ensemble.

Chaque équipe doit être dotée d'un sifflet et d'un vélo et d'un casque. Les élèves doivent avoir des bases d'orientation et de circulation à vélo. Chaque équipe disposera d'un doigt fourni par l'organisation.

Les enseignants seront sollicités pour assurer la sécurité et le bon fonctionnement de la compétition.

ÉDUCER... TOUT UN SPORT !

7 ENGAGEMENTS : Inscriptions en ligne sur U-SPORT

Limite engagements lundi 18 mai 2026

- 1 - Vous vous connectez sur UgselNet avec votre identifiant et votre mot de passe
- 2 - Vous allez dans USports
- 3 - Vous cliquez sur le sport souhaité : Ici **Raid Nature**
- 4 - Vous descendez sur **2025/2026 RAID NATURE (Créé par National)**
- 5 - Ensuite vous cliquez sur le déroulement championnat et **vous allez en face du Comité UGSEL Vendée**
- 6 - Vous allez sur **inscrire une équipe**
- 7 - Un écran apparaît avec la liste des championnats : MF/BG, MF/MG. Chaque championnat est suivi d'un onglet Inscrire. Cliquez sur le bon onglet "Inscrire".
- 8 - Vous êtes dirigés sur la liste de tous vos élèves de la catégorie choisie, vous cochez les 3 élèves de l'équipe devant participer à la compétition
- 9 - Vous cliquez sur action et vous avez 2 possibilités "Inscrire une équipe directement" sans vérification ou "Inscrire une équipe". Une fenêtre s'ouvre, vous pouvez vérifier vos élèves et vous n'avez plus qu'à cocher **course**
- 10 - Lors de votre validation un flash vert apparaît très succinctement. Vous devrez refaire la même manipulation pour chaque équipe.
- 11 - Après vos inscriptions, il est maintenant possible de vérifier tout de suite en cliquant sur l'onglet orange en haut à droite "liste des équipes" ou sinon vous retournez sur Ugselnet - USport et sur "Liste des inscrits en compétition", vous choisissez sous le menu championnat la compétition "Raid Nature 2025/2026"- vous descendez sur Championnat Comité vous cliquez sur UGSEL Vendée puis "Filtrer" et là tous vos élèves inscrits apparaissent.

8 FRAIS D'INSCRIPTION

Pour couvrir en partie les différents frais liés à ce type de manifestation : sécurité, location de matériel (canoës et balises électroniques, ce qui rend la gestion des résultats bien plus confortable), un droit d'inscription s'élevant à 2 € par participant sera facturé à chaque AS par l'UGSEL Vendée.

Lors de chaque épreuve, chaque équipe dispose d'un doigt pour poinçonner les balises électroniques. Si une équipe perd son doigt électronique, l'UGSEL Vendée facturera à l'AS concernée la somme de 50 €, équivalente au coût d'un doigt neuf.

9 EQUIPE D'ORGANISATION

Pour plus de renseignements,

- | | | |
|-----------------------|--|----------------|
| ✓ Nicolas ETOURNEAU : | nicolas.etourneau@college-bourgenay.com | 06.67.12.10.01 |
| ✓ David MERCIER : | david.mercier@college-bourgenay.com | 06.29.76.16.40 |
| ✓ Cédric BEAUPUY : | cedric.beaupuy@college-bourgenay.com | 06.77.62.66.21 |
| ✓ Florian BONNIN : | florian.bonnin@college-bourgenay.com | 06.34.23.06.41 |

En vous souhaitant une bonne préparation.
Sportivement !

ÉDUCER... TOUT UN SPORT !